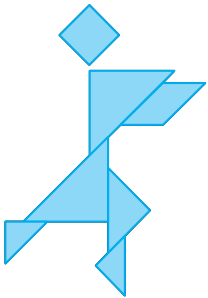


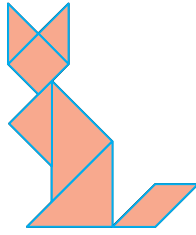


Maak de tangrammen. Gebruik het printblad.

Leg met de 7 stukjes de danser.

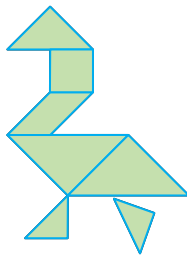
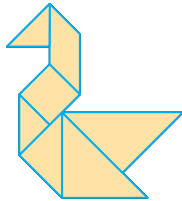
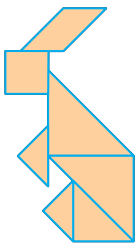


Leg met de 7 stukjes de kat.



Teken de stukjes in de kat.

Leg met de 7 stukjes het konijn, de zwaan en de eend.  
Teken de stukjes in de figuren.



Bekijk de strip.  
Wat valt je op?

Door stukjes te verleggen verandert  
de kat steeds van houding.

---



---



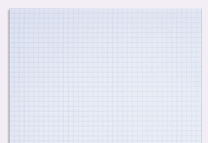
---

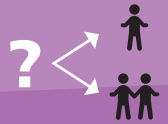


---



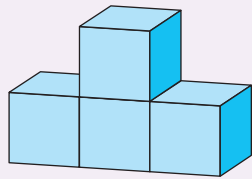
Teken op een los blaadje zelf een strip met een tangramfiguur, bijvoorbeeld de danser of het konijn. Geef je figuur verschillende houdingen. Gebruik je tangramstukken om te kijken of je tekeningen kloppen. Bedenk leuke teksten bij je stripverhaal.



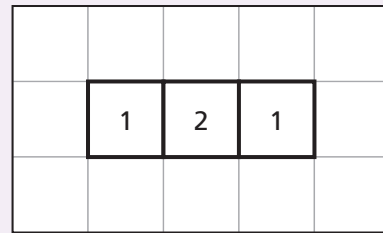


Je gaat met 4 kubussen huisjes bouwen. We noemen deze huisjes vierkubushuisjes.

voorbeeld



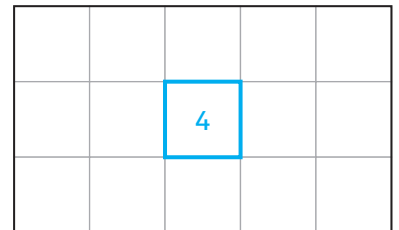
Vierkubushuisje



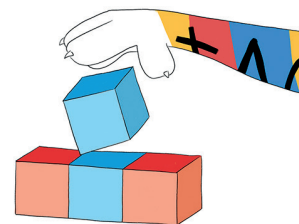
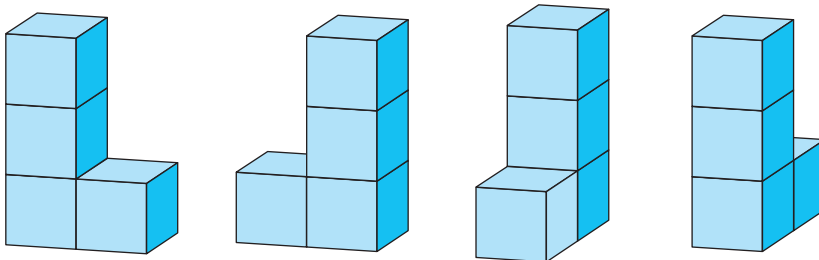
Plattegrond met hoogtetallen



Er is maar één vierkubushuisje met 4 verdiepingen. Bouw dat huisje. Teken de plattegrond van dat huisje en zet het hoogtetal erin.



Je ziet hier 4 vierkubushuisjes van 3 verdiepingen.



Waarom verschillen ze niet echt van elkaar?

Als je het eerste huisje draait, zie je vanzelf de andere huisjes ontstaan.



Met 4 kubussen kun je 12 verschillende vierkubushuisjes bouwen. Bouw alle 12 huisjes en teken de plattegronden met hoogtetallen.

