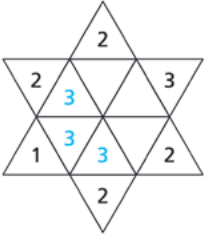





## 1 driehoeken



maak begin met de  met de 1 in de hoek.

werk met een potlood en blijf puzzelen.

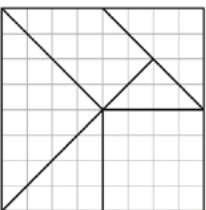
bij:  
maak samen 10 in elke kleine .

## 2 dobbelstippen



gebruik echte dobbelstenen.

## 3 vierkantpuzzel



begin elke keer met de grote driehoek.

## 7 tabelrekenen

+				7	↔
	17			18	
12			20		
		14			
	16	15			

begin bij 7 en 18.

dit is hetzelfde als de som  $\dots + 7 = 18$ .

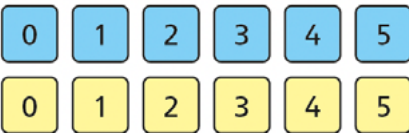


## 8 hoeveel figuren?



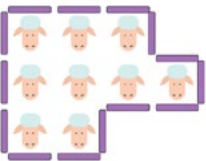
zet voor elke figuur die je ziet een streepje.  
of kleur elke figuur in een andere kleur.

## 12 raad de getallen



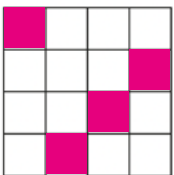
streek de getallen door die het niet kunnen zijn.

## 13 schapen • 1



teken de schapen in het hok.

## 15 gekleurde hokjes



zorg er steeds voor dat 1 kleur helemaal klopt.  
je kunt met geleurde papiertjes werken om het uit te proberen.

## 16 cijferslot

$$\begin{aligned} a + b + c &= 11 \\ a + b &= 10 \\ b + c &= 5 \end{aligned}$$

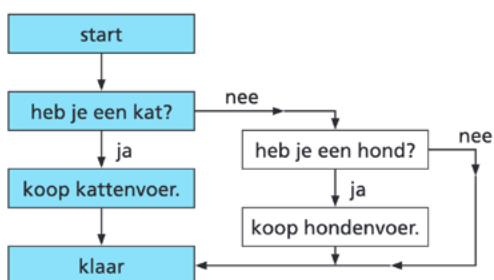
kijk goed!  
 $a + b = 10$   
Als  $c$  erbij komt, is het 11.  
dat betekent dat  $c$  1 is.

nu kun je ook de andere letters uitrekenen.



# Tips bij Rekentijger 3B

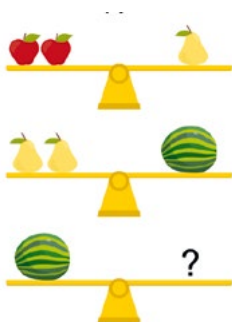
## 17 stroomdiagram



wat gebeurt er als je een kat en een hond hebt.

krijgt de hond te eten?

## 19 even zwaar?



\_\_\_ appels.

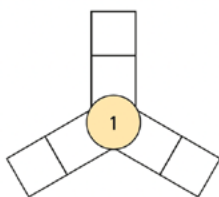
schrijf het verhaaltje op:

2 appels = 1 peer

2 peren = 1 meloen

1 peer = 2 appels, dus 1 meloen = 4 appels

## 20 rijen en kolommen

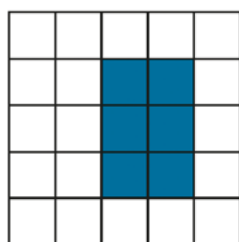


geef elk getal een plekje.

in het molentje hiernaast is al een 1 ingevuld. de cijfers 2, 3, 4, 5, 6, 7 moet je nog een plekje geven.

je kunt met potlood werken.

## 21 vul het vierkant

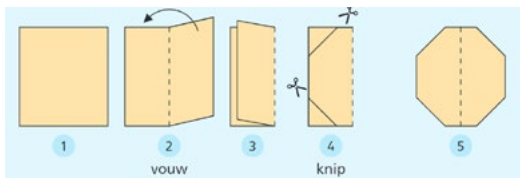


begin met de stukken.



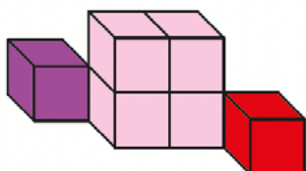
# Tips bij Rekentijger 3B

## 26 poppetjes



kijk terug naar werkblad 9 en 10.

## 27 plattegronden • 1



Knip twee losse vierkanten en probeer het uit.

## 27 plattegronden • 2



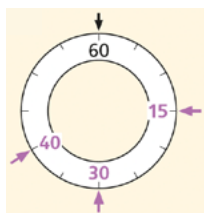
kijk goed naar de poppetjes.  
de neus steekt uit.  
de kinderen kijken naar voren.

## 27 Welke niet?



Bekijk steeds goed welke dingen overal hetzelfde zijn.  
Welke dingen verschillen?

## 29 getallenwiel



kijk goed naar het voorbeeld.  
vul ook de overige getallen in.  
dat maakt het makkelijker.