



Tips bij Rekentijger 4A

1 Maak de getallen

6	+	4	=	10
5	-	3	=	2
10	-	2	=	8

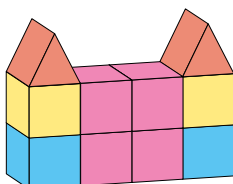
Werk van link naar rechts.
Gebruik de uitkomst van elke som opnieuw.

2 Kleursudoku

rij →	B	L	A	U	W
↓ kolom	A				
			U		L
	L				
			W		B

Begin met de rij of kolom met de meeste ingevulde letters.

3 Bouwen



Bouw de torens na met echte blokken.
Tel daarna een voor een de prijs van de blokken bij elkaar op.

4 Sjoelen

••	•••	••••	•

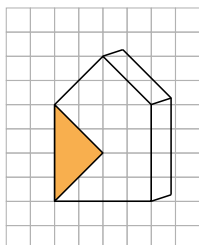
Kijk eerst of er in elke vak een steen ligt.
Is dat zo?
Schrijf dan op kladpapier de 20 punten op.
Tel daarna per vak het aantal gewonnen punten op.

Tip: Schrijf steeds tussenstapjes op.



Tips bij Rekentijger 4A

5 Schilderen

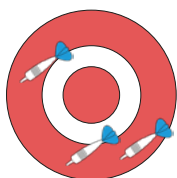


Teken de figuren met potlood in het huis.
Tel hoeveel figuren je kunt teken.

Let op!

De zijkant van het huis hoeft niet
geschilderd te worden. Alleen de voorkant.

7 Pijlen gooien



De buitenste ring is het minste waard.

8 Appels

vierkant	appels	hoeveel meer?
3 x 3	9	5
4 x 4		
5 x 5		
6 x 6		
7 x 7		
8 x 8		
9 x 9		

Gebruik bij het invullen fiches om de vierkanten te leggen.

9 Tellen in China • 1



Gebruik een klok om te weten welke getallen er staan.



Tips bij Rekentijger 4A

11 Kijklijnen



Trek lijnen vanuit Rachida om te ontdekken wat ze kan zien. Ze kan niet om de hoek kijken.

12 De boerderij



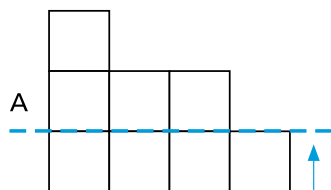
Het meisje is even zwaar als 3 kalkoenen. Hoeveel kalkoenen heb je dan nodig voor het jongetje?

13 Beestenboek

			9
			30
	20	14	

Schrijf de waarde van elk dier bij het vakje.

15 Spiegelen

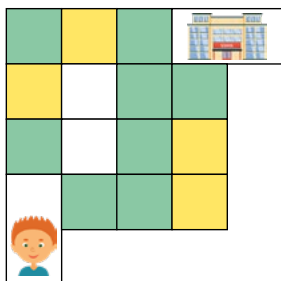


Doe het zo.



Tips bij Rekentijger 4A

17 Oversteken



Werk met potlood.
Begin een keer aan het einde.

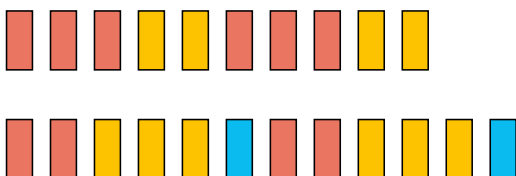
18 Vormen



Ik heb grote en kleine vormen, vierkante en ronde, en blauwe en rode.

Kim heeft 4 grote vormen en 4 kleine vormen.

19 Domino



Welk patroon kun je ontdekken?
Tekent de andere dominorij verder af om de vragen te beantwoorden.

21 Kisten

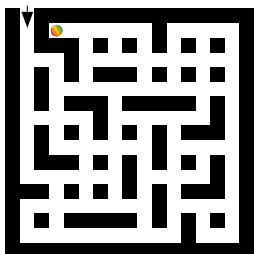


Begin met de kisten met de hoogste waarde.



Tips bij Rekentijger 4A

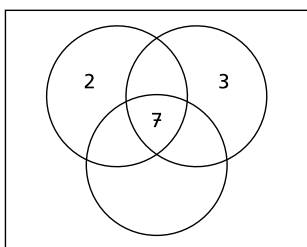
22 Doolhoven



=	1	+	5	-	2	=
4		2		6		4
-	3	=	0	+	5	-
1		5		8		3
+	2	-	9	=	4	+
3		1		5		6
=	6	+	3	-	7	=

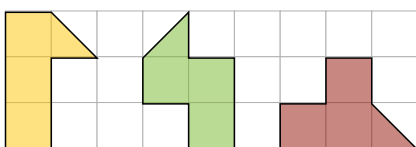
Werk met potlood.
Schrijf de sommen op een kladblaadje.

23 Cirkels



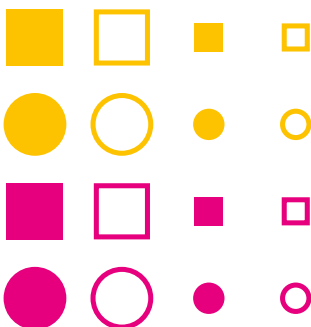
Begin bij de cirkel met de meeste getallen.

24 Omino's



Knip 3 vierkantjes en een driehoekje uit ruitjespapier.

25 Quarto • 1

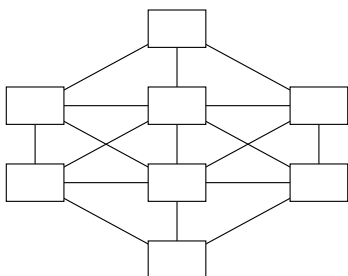


Kijk steeds naar 1 eigenschap van de stenen.



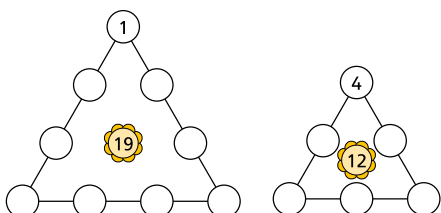
Tips bij Rekentijger 4A

27 Goochelen met cijfers • 2



Zorg ervoor dat de 1 en de 8 in de middelste vakken staan.

28 Getallen maken



Knip 3 vierkantjes en een driehoekje uit ruitjespapier.