



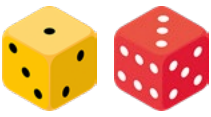
Tips bij Rekentijger 5A

1 Sprinten of sjokken



Zijn er handige getallenparen?
Bijvoorbeeld: 2 en 8.

2 Dobbelstenen



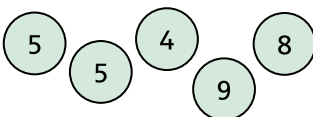
Gebruik echte dobbelstenen.

3 Schuiven met geld | Toverformule



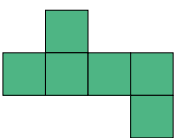
Neem zes stukjes papier.
Nummer de papiertjes van 1 tot en met 6.
Probeer te schuiven.

4 Puzzels

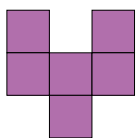


Is het getal dat je maakt klein, houd dan de tussengetallen zo klein mogelijk.
Is het getal groot, probeer dan grotere tussengetallen te maken.

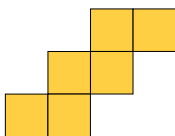
5 Schilderen



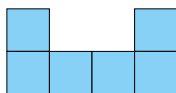
bouwplaat a



bouwplaat b



bouwplaat c



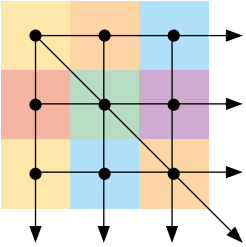
bouwplaat d

Teken en de bouwplaten na op ruitjespapier. Knip ze uit.
Probeer het uit.



Tips bij Rekentijger 5A

6 Toervierkanten

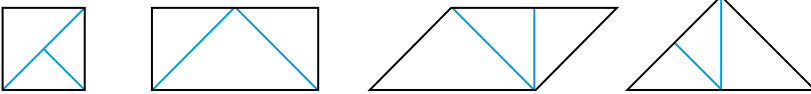


Bij een hoog getal plaats je altijd een laag getal.

9 Raadsels

Zoek naar een patroon.
Wat gebeurt er steeds met de getallen?

10 Vormen



11 Startgetallen

	startgetallen				eindgetal
regel 1	3	6	9	15	24
regel 2	14	16	30	46	76
regel 3	30	22	52	74	126

$3 \rightarrow 6 \rightarrow 9$

Wat gebeurt er op de plaats van de pijl?

$6 \rightarrow 9 \rightarrow 15$

Wat gebeurt er op de plaats van de pijl?

12 Hersenkrakers

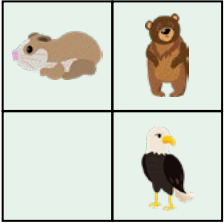


Kijk eerst naar de weegschaal met de minste figuren erop.



Tips bij Rekentijger 5A

17 In je hok



Begin steeds in het vak met de meeste dieren.

18 Knikkerzakken

Als je de losse cijfers van het getal op mijn zak optelt, is dat samen 11.



Bert

Begin met de makkelijkste knikkerzak.

19 Kralenketting



Teken voor jezelf alleen de eerste kralenketting helemaal.

20 Vakkenstelsels

	A	B	C	D
1	reuzenrad	botsauto's	spookhuis	apollo 2000
2	oliebollen	draaimolen	goktent	apollo 2000
3	oliebollen	rad van avontuur	schiettent	snoepkraam

Maak een lijstje van de attracties en de vakken waar ze in staan, bijvoorbeeld:
botsauto's → A1-B1
spookhuis → C1
En zo verder.



Tips bij Rekening 5A

22 Een vreemde kalender

maand:					
z	1				
m					
d					31
w					
d					
v					
z					

Gebruik een echte kalender.
Zoek eventueel antwoorden op internet.

23 Getalraadsels | Sudoku's

81	27	36	45
	3	4	5

Denk aan de tafels.

	60	10
30		50

Begin met de vakken met de meeste getalen.

24 Alfabet rekenen



Begin met de letters met de meeste punten.

25 Puzzelvierkanten

Begin de munten vanuit de hoek te leggen.

--	--	--	--

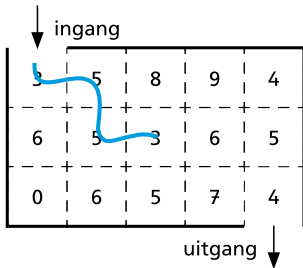
 24

Begin met een volle rij of kolom.



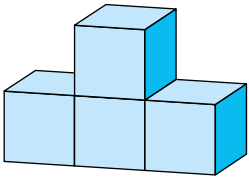
Tips bij Rekentijger 5A

26 Doolhoven



Kies steeds het laagste getal om zo min mogelijk punten te behalen.
Kies steeds het hoogste getal, om zo veel mogelijk punten te behalen.

28 Vierkubushuisjes



Gebruik echte blokken.