

	Startblok 1	Startblok 2	Blok 1
Hele getallen en bewerkingen	<p>Blokdoel 1 Getallen tot in de miljarden splitsen, samenvoegen en afronden.</p> <p>Blokdoel 1 Rijgend rekenen, rekenen naar analogie en splitsend rekenen.</p> <p>Blokdoel 2 Cijferend optellen, aftrekken, vermenigvuldigen en delen.</p> <p>Blokdoel 3 Schattend rekenen en rekenen met de rekenmachine.</p> <p>Blokdoel 3 Het gemiddelde berekenen en de rekenvolgorde bij bewerkingen kennen en toepassen.</p>		
Verhoudingen, breuken, decimale getallen, procenten		Blokdoel 1 Percentages, verhoudingen, breuken en decimale getallen omzetten.	Blokdoel 2 Rekenen met percentages, verhoudingen en breuken (in een cirkeldiagram).
	Blokdoel 4 Met een verhoudingstabel verschillende verhoudingssituaties berekenen.		Blokdoel 2 Rekenen met gemiddelde snelheden in km/u en m/s.
	Blokdoel 4 Breuken vereenvoudigen, vergelijken, optellen en aftrekken.	Blokdoel 1 Een deel van een geheel berekenen en het geheel vanuit een deel berekenen, een heel getal vermenigvuldigen met een breuk en een heel getal delen door een breuk.	Blokdoel 3 Een breuk vermenigvuldigen met een breuk en een (gemengde) breuk delen door een breuk of een heel getal.
	<p>Blokdoel 1 Decimale getallen splitsen, samenvoegen en afronden.</p> <p>Blokdoel 1 Rijgend rekenen, rekenen naar analogie en splitsend rekenen met decimale getallen.</p> <p>Blokdoel 2 Cijferend optellen en aftrekken met decimale getallen.</p> <p>Blokdoel 3 Schattend rekenen en rekenen met de rekenmachine met decimale getallen.</p> <p>Blokdoel 3 Het gemiddelde berekenen met decimale getallen.</p>		Blokdoel 1 Cijferend vermenigvuldigen en delen met decimale getallen bij sommen als $4 \times 3,189 =$ en $3,68 : 4 =$.
		Blokdoel 1 Toe- en afnames met percentages berekenen, het kortingspercentage (afname) of verhogingspercentage (toename) berekenen.	Blokdoel 4 Het totaal berekenen met een gegeven percentage en de oude prijs (hoeveelheid) berekenen met de nieuwe prijs (hoeveelheid) en het kortingspercentage (afname).

Blok 2	Blok 3	Blok 4
	<p>Blokdoel 4 Schattend rekenen bij sommen als $12.984 + 11.037 =$ en $4192 : 71 \approx$.</p>	<p>Blokdoel 3 Romeinse cijfers lezen en schrijven.</p>
<p>Blokdoel 1 Berekenen en vergelijken van verschillende verhoudingssituaties en rekenen met vreemde valuta.</p>		
	<p>Blokdoel 4 Schattend rekenen bij sommen als $199,72 - 39,801 \approx$ en $4,891 \times 6,03 \approx$.</p> <p>Blokdoel 4 Rekenen met de rekenmachine bij sommen als $6,21 \times 3,89 =$.</p>	<p>Blokdoel 1 Cijferend delen met hele getallen waarbij de uitkomst een decimaal getal is, bij sommen als $155 : 8 =$ en $290 : 40 =$.</p> <p>Blokdoel 1 Omvormen bij deelsommen als $18 : 2,25 =$ en $4,5 : 0,75$.</p>
<p>Blokdoel 2 Percentages berekenen via 1% met de rekenmachine, delen van hoeveelheden vergelijken en rekenen met percentages boven de 100%.</p>	<p>Blokdoel 1 Een percentage berekenen met behulp van een decimaal getal (met de rekenmachine) en rekenen met aanbiedingen.</p>	

	Startblok 1	Startblok 2	Blok 1
Meten, tijd, geld, meetkunde		<p>Blokdoel 2 Omtrek, oppervlakte en inhoud berekenen.</p> <p>Blokdoel 2 Lengtematen, gewichtsmaten, inhoudsmaten en oppervlaktematen omrekenen en lengtes, gewichten, inhouden en oppervlaktes vergelijken.</p>	<p>Les 29 De temperatuur aflezen boven en onder de nul graden op een thermometer, een getallenlijn en een lijngrafiek.</p> <p>Les 30 De oppervlakte berekenen van de zijvlakken van een kubus of balk en de inhoud berekenen van een kubus met de lengte van één zijde.</p>
		<p>Blokdoel 3 Tijdsduur berekenen en tijdsmaten omrekenen.</p>	
		<p>Blokdoel 3 Kaartlezen en rekenen met schaal.</p> <p>Blokdoel 4 Aanzichten, uitslagen, patronen en symmetrie in meetkundige figuren herkennen.</p>	
Verbanden		<p>Blokdoel 4 Tabellen, grafieken en diagrammen aflezen, maken en er bewerkingen bij uitvoeren.</p>	

Blok 2	Blok 3	Blok 4
		<p>Blokdoel 2 Berekenen wat de nieuwe oppervlakte of inhoud wordt van de figuur als de lengte en breedte (en hoogte) veranderen en berekenen hoeveel keer groter/kleiner die figuur wordt.</p> <p>Blokdoel 3 De eenheden van digitale opslag (byte, kilobyte, megabyte, gigabyte en terabyte) kennen en omrekenen.</p>
<p>Les 30 Het tijdsverschil bepalen tussen twee plaatsen in andere tijdzones en de tijd uitrekenen van een plaats in een andere tijdzone.</p>	<p>Blokdoel 2 De tijdsduur berekenen op een tijdbalk, een maand- en jaarkalender en tussen twee tijden in uren, minuten, seconden en honderdsten van een seconde.</p>	
<p>Blokdoel 4 Rekenen met een schaal op een kaart of een plattegrond en de schaal berekenen.</p>	<p>Les 29 Optische illusies creëren met foto's.</p> <p>Les 30 Een maquette maken van een huis.</p>	<p>Les 30 Een kompas gebruiken om een route te bedenken en te volgen.</p>
<p>Blokdoel 3 Meerdere tabellen, diagrammen en grafieken aflezen, er bewerkingen bij uitvoeren, er voorspellingen bij doen en ze met elkaar in verband brengen.</p> <p>Les 29 Coördinaten aflezen en punten plaatsen in een assenstelsel.</p>	<p>Blokdoel 3 Patronen in figuren en getallenrijen voortzetten en een algoritme met figuren bedenken en volgen.</p>	<p>Blokdoel 4 Feiten uit het nieuws checken en infographics aflezen.</p> <p>Les 29 Patronen in getallenrijen en figuren bedenken.</p>